**Skilaverkefni 4**

**Seinni hluti –gildir 10%**

Farðu inn á kennsluvefinn: <https://learn.arcade.academy/> Áður en þú byrjar á þessu verkefni þarftu að vera búinn að tileinka þér allt efnið sem farið er yfir í kafla 18 til og með kafla 25.

Lesið Labs (2 til 11) í labs nr 12 eru leikir sem nemendur hafa gert, gott að skoða þá til að fá hugmynd að ykkar eigin leik.

**Leikurinn**

Hanna og forrita lítinn 2D tölvuleik þar sem spilarinn/ notandinn ferðast um heim þar sem á vegi hans verða hlutir sem geta gefið honum stig eða tekið af honum stig eða jafnvel drepið hann. Markmið leiksins er að ná í ákveðin fjölda stiga til að vinna.

**Kröfulisti:**

* Leikborðið/screen verður að vera að minnsta kosti 640X480.
* Leikurinn skal í upphafi láta koma fram um hvað leikurinn er og leiðbeiningar allt á íslensku.
* Í leiknum þarf notandinn að geta labbað/ ferðast um í allar áttir /upp,niður,hægri,vinstri og einnig geta hoppað.
* Leikurinn á að innhalda alls konar hindranir til dæmis palla, óvini og vinninga svo dæmi séu tekin
* Í lokin á að koma fram hvernig leikurinn fór, stigagjöf
* Efst í horni leikborðsins á að vera nafn höfundar
* Kommenta þarf allt á íslensku

**Auka:**

* Spilarinn skiptir um senu þegar hann hefur fengið ákveðið mörg stig

Leikir sem hafa verið gerðir af nemendum:

[Lab 12: Final Lab — Arcade 2021 documentation](https://learn.arcade.academy/en/latest/labs/lab_12_final_lab/final_lab.html)

[A screenshot of a video game

Description automatically generated](https://learn.arcade.academy/labs/lab_12_final_lab/final_lab.html)

**Skil:**

* Skilið kóða og myndbandi af ykkur spila leikinn